



**Reglamento Vº Torneo “Villa de Peguera 2017”
Categoría Alevín
16 y 17 de Septiembre de 2017
Fiestas Patronales de Peguera (Calvià-Mallorca)**

□ SISTEMA DE COMPETICIÓN:

- En la primera fase o fase de clasificación, los equipos juegan entre ellos en un sistema de liga a una sola vuelta. La distribución estará formada en 4 grupos de 4 equipos cada uno.
- La segunda fase será por eliminatorias. Se clasificarán para las finales "Champions" los dos primeros clasificados de cada grupo. Por otra parte, se clasificarán para el Torneo de consolación "UEFA" los terceros clasificados de cada grupo. Los cruces se determinarán por la clasificación obtenida durante la primera fase. Todos los partidos de la fase final se jugarán según sistema de copa (eliminación directa) y se decidirán en caso de empate sin prórroga, por penaltis, según las normas de la FIFA.

Todos los equipos jugaran un mínimo de 6 partidos, durante las dos jornadas de competición.

□ DOCUMENTACIÓN:

El Torneo lo podrán disputar equipos formados por niños/as que se encuentren en la categoría Alevín, o lo que es lo mismo, niños/as nacidos/as los años 2006 y 2007. El formato de de juego será de Fútbol 7.

Antes del inicio del torneo, cada equipo deberá entregar firmado a la organización un listado original certificando que los datos personales (nombre, apellido, fecha de nacimiento) y número de dorsal de los jugadores participantes **(Fecha límite de presentación será el 4 de Septiembre de 2017).**

Todos los jugadores deberán identificarse con el DNI, pasaporte u otro documento oficial acreditativo de la edad con fotografía.



La correspondiente revisión de documentación se realizará antes del inicio del campeonato y la organización podrá solicitarla en cualquier otro momento.

Si algún equipo alinea un jugador que no cumpla con los requisitos que marca el reglamento, el equipo perderá el partido por 3 a 0.

□ NÚMERO DE JUGADORES Y SUPLENTE:

Se podrán inscribir como máximo un total de 15 jugadores por equipo.

Todos los jugadores inscritos en el torneo podrán estar en la convocatoria y por consiguiente, podrán ser alineados durante el partido.

Los cambios son libres siempre previa autorización del árbitro. Todo jugador substituido podrá volver a entrar.

□ EQUIPACIÓN:

Cada club está obligado a traer, al menos, dos equipaciones de juego de diferente color numeradas o una equipación y un juego de petos numerados. Si antes de empezar un partido el árbitro considera que los colores de ambos equipos apenas se distinguen, el equipo mencionado en segundo lugar en el calendario estará obligado a cambiar.

Todas las camisetas deberán estar debidamente numeradas y los números deberán coincidir con el acta del partido.

□ TERRENO DE JUEGO:

El terreno de juego se encuentra en el polideportivo Municipal de Peguera (Calvia) denominado "Es Pas de Ses Llebres. El terreno de juego es de césped artificial de máxima calidad.

□ PROGRAMA DE JUEGO:

El torneo se disputará en dos jornadas que serán los días **16 y 17 de Septiembre de 2017.**



El **día 16 de Septiembre (Sábado)** a partir de las **09:30 hasta las 13:00 horas y de las 17:00 hasta las 21:00 horas**, se disputarán los partidos de clasificación de cada grupo.

En la mañana del **día 17 de Septiembre (Domingo)** a partir de las **09:00 horas** se jugarán los partidos para dilucidar las Semifinales, 3er y 4º puesto y la gran final del Torneo (Torneo Champions y UEFA). A las **13:00 horas** se realizará la entrega de obsequios, medallas y trofeos a todos los equipos participantes.

El comité organizador se reserva el derecho de hacer cambios en el programa de competición.

La información de los cambios se dará al responsable del equipo.

SABADO 16 DE SEPTIEMBRE 2017					
JORNADA 1					
HORA	CAMP - 1		HORA	CAMP - 2	
9:30	Equipo 1	Equipo 2	9:30	Equipo 3	Equipo 4
HORA	CAMP - 1		HORA	CAMP - 2	
10:05	Equipo 5	Equipo 6	10:05	Equipo 7	Equipo 8
HORA	CAMP - 1		HORA	CAMP - 2	
10:40	Equipo 9	Equipo 10	10:40	Equipo 11	Equipo 12
HORA	CAMP - 1		HORA	CAMP - 2	
11:15	Equipo 13	Equipo 14	11:15	Equipo 15	Equipo 16
JORNADA 2					
HORA	CAMP - 1		HORA	CAMP - 2	
11:50	Equipo 4	Equipo 1	11:50	Equipo 2	Equipo 3
HORA	CAMP - 1		HORA	CAMP - 2	
12:25	Equipo 8	Equipo 5	12:25	Equipo 6	Equipo 7
HORA	CAMP - 1		HORA	CAMP - 2	
17:00	Equipo 12	Equipo 9	17:00	Equipo 10	Equipo 11
HORA	CAMP - 1		HORA	CAMP - 2	
17:35	Equipo 16	Equipo 13	17:35	Equipo 14	Equipo 15
18:15	Presentación Oficial Vª Edición Torneo Villa de Peguera 2017				CAMP - 1
JORNADA 3					
HORA	CAMP - 1		HORA	CAMP - 2	
18:30	Equipo 3	Equipo 1	18:30	Equipo 2	Equipo 4
HORA	CAMP - 1		HORA	CAMP - 2	
19:05	Equipo 7	Equipo 5	19:05	Equipo 6	Equipo 8
HORA	CAMP - 1		HORA	CAMP - 2	
19:40	Equipo 11	Equipo 9	19:40	Equipo 10	Equipo 12
HORA	CAMP - 1		HORA	CAMP - 2	
20:15	Equipo 15	Equipo 13	20:15	Equipo 14	Equipo 16



Vª Edición Villa de Peguera 2017 - Alevín

DOMINGO 17 DE SEPTIEMBRE 2017

1/4 de Final

CHAMPIONS

HORA CAMP - 1

HORA CAMP - 2

9:00

9:00

HORA CAMP - 1

HORA CAMP - 2

9:35

9:35

Semifinal

UEFA

HORA CAMP - 1

HORA CAMP - 2

10:10

10:10

Semifinal

CHAMPIONS

HORA CAMP - 1

HORA CAMP - 2

10:45

10:45

3º 4º puesto

CHAMPIONS

3º 4º puesto

UEFA

HORA CAMP - 1

HORA CAMP - 2

11:20

11:20

FINAL

UEFA

FINAL

CHAMPIONS

HORA CAMP - 1

HORA CAMP - 1

11:55

12:30

13:00

Entrega Trofeos Vª Edición Villa de Peguera 2017

CAMP - 1



□ LANZAMIENTO DE PENALTIS PARA DESHACER EMPATES:

Se realizará de acuerdo con las reglas de la FIFA. Los equipos lanzarán una tanda de 3 penaltis, de uno en uno alternativamente. Si se mantiene la igualdad, se pasará a la muerte súbita. Los equipos lanzarán un penalti alternativamente hasta que uno marque y el otro falle.

Solamente los jugadores que están en el campo al final del partido pueden participar en el lanzamiento de penaltis. Cada penalti será chutado por un jugador diferente.

Sólo después de que cada uno de los integrantes del equipo haya lanzado un penalti, podrán los jugadores lanzar una segunda pena máxima. Todos los jugadores, a excepción del portero y el jugador que está lanzando el penalti, deben permanecer en el centro del campo.

□ DURACIÓN DE LOS PARTIDOS:

La duración según las categorías será de:

Alevín: dos partes de 12 minutos. Finales 15 minutos.

El comité de competición del torneo está autorizado a alterar la duración y el horario si las circunstancias así lo requieren.

En el intermedio de los partidos solamente habrá un descanso de 3 minutos, excepto en las finales que será de 5 minutos.

PUNTUALIDAD: Los equipos deberán estar preparados en el campo 30 minutos antes de cada partido. En caso de no presentación de un equipo, el resultado será de 3 a 0.

PUNTUACIÓN PARA LA LIGA DE FASE DE CLASIFICACIÓN: Partido ganado: **3 puntos** Partido empatado: **1 punto**. Partido perdido: **0 puntos**.



❑ **CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN:**

En caso de empate entre dos equipos se tendrá en cuenta:

1. Resultado entre los dos equipos empatados. 2. Diferencia de goles a favor y en contra de los equipos empatados. 3. Número de goles a favor. 4. Equipo con menos tarjetas (fairplay).

En caso de empate entre más de dos equipos se tendrá en cuenta:

1. Número de puntos conseguidos en los partidos jugados entre los equipos implicados.
2. Diferencia de goles obtenidos por cada equipo en los partidos que han jugado entre ellos.
3. Diferencia de goles a favor y en contra de cada equipo en toda la fase de grupo.
4. Número de goles a favor en la clasificación general del grupo.
5. Equipo con menos tarjetas (fairplay).

❑ **ÁRBITROS:**

Los árbitros del Torneo IVª Edición Torneo "Villa de Peguera 2016" de Fútbol 7 pertenecen al Comité Nacional de Árbitros. Sus decisiones son inapelables.

❑ **COMITÉ DE COMPETICIÓN:**

El Comité de Competición está integrado por 2 personas, representantes de la organización.

Los asuntos de protestas y reclamaciones los tramitará el Comité de Competición y sus resoluciones por escrito no se podrán apelar ni cambiar.

❑ **SANCIONES:**

Las sanciones derivadas por acciones técnicas, tales como:

- Falta táctica por agarrar de la camiseta.
- Falta siendo el último jugador en jugada manifiesta de gol.
- Falta por tocar el portero el balón con las manos fuera del área.
- Doble amonestación.



Y otras de características similares, no acarrearán sanción para el jugador de cara al siguiente partido a jugar por su equipo.

Las sanciones derivadas por otro tipo de acciones, tales como:

- Insultar, dar una patada con la intención clara y manifiesta de hacer daño, agredir a un contrario.

Y otras de características similares, darán lugar a que el jugador sea automáticamente suspendido para el siguiente partido y en función de la gravedad de la acción podría ser sancionado para varios encuentros.

Todos los casos de expulsión grave serán reportados a la federación nacional del país del jugador afectado.

□ RECLAMACIONES:

Las protestas o reclamaciones las deberá entregar el delegado del equipo por escrito al director de campo o responsable de la organización como máximo 30 minutos después de la finalización del partido.

No se admitirán protestas por el arbitraje.

□ REGLAS DE ORDEN:

Cada club deberá designar un responsable de equipo para que la organización pueda contactar con él para cualquier aspecto que afecte al desarrollo del torneo, deportivo o extradeportivo.

Dicha persona, conjuntamente con los demás jefes de expedición, serán responsables de evitar los daños en vestuariosu otras instalaciones. En último caso, el club será el responsable de los daños producidos por sus jugadores.



❑ RESPONSABILIDADES Y SEGUROS:

Todos los clubes deben tener asegurados a sus jugadores dentro y fuera de los terrenos de juego. Todos los participantes deberán llevar la tarjeta sanitaria o un seguro privado.

La organización no se hace responsable de los posibles daños y perjuicios de los participantes como la pérdida de objetos personales (por robo u otras circunstancias) o las lesiones. Tampoco se responsabilizará de las medidas tomadas por las autoridades públicas o empresas de transporte como huelgas, cancelaciones, etc.

El club, en el momento de solicitar su inscripción, manifiesta que sus jugadores están físicamente aptos para el evento. La organización declina toda responsabilidad de los daños que los participantes puedan ocasionar durante la competición tanto a ellos mismos como a terceros. La participación en el evento autoriza a la organización a utilizar cualquier reproducción gráfica de los participantes durante el torneo.

❑ MODIFICACIÓN:

Cualquier circunstancia que no haya quedado reflejada en el reglamento, es competencia exclusiva de los responsables de la organización, siendo sus decisiones inapelables, reservándose el derecho de añadir, modificar, interpretar y aplicar las reglas según sus criterios las necesidades del torneo.

La organización se reserva el derecho a modificar estas normas en beneficio de la competición.

❑ PÁGINA WEB:

En la página web oficial del Torneo Villa de Peguera 2016 de categoría alevín:

<http://torneos.penyabarcelonistapeguera.com/mod/soccer/index.aspx>

podréis consultar toda la información referente al Torneo, horarios, datos de equipos y jugadores, estadísticas, fotografías, además de



poder inscribir en el área privada de la misma a todos los jugadores hasta **24 horas** antes del inicio del Torneo.

□ **APLICACIÓN MOVIL PARA IOS Y ANDROID:**

El Torneo Villa de Peguera cuenta con una aplicación móvil donde podrán seguir todas las incidencias del Torneo desde cualquier dispositivo de sistema IOS o Android.

Descargándose Gratis esta aplicación podrá acceder a todas las noticias, encuestas, galerías fotográficas, notificaciones, calendarios, clasificaciones, etc. del Torneo Villa de Peguera 2016 de Fútbol 7.

Basta con buscar dentro de App Store para IOS o en el Market para Android la palabra "**Serversports**". Una vez descargada en su dispositivo móvil, se le solicitará un código de servicio que es el "**PBP5508**".

Accede a la información de las competiciones estés donde estés
Noticias, Encuestas, Galerías, Notificaciones, Calendarios, Clasificaciones...
DESCÁRGATE **GRATIS** NUESTRA APLICACION PARA DISPOSITIVOS MÓVILES,
INTRODUCE EL CÓDIGO DE SERVICIO Y DISFRUTA
Serversports Competitions

NOVEDAD
GET IT ON Google play Disponible en el App Store

Servicio ofrecido en exclusiva por Serversports proveedor del sistema de gestión de competiciones

PBP5508
CÓDIGO
SERVICIO